Diagrama Casos de Uso (La Web).

Práctica 01: Entornos de desarrollo de la programación.

2014

***Diagrama casos de uso***

Analizando el enunciado de la práctica, hemos concluido que necesitamos tres actores para realizarla, estos serán: Usuario, Usuario no logeado, y Usuario logeado.

Comenzaremos explicando los casos de uso que podrá ejecutar el Usuario:

* Podrá ver los productos de la web. También podrá buscar algún producto en concreto, teniendo la posibilidad de utilizar los filtros que pondrá a su disposición la web. Si lo desea, tendrá la opción de visualizar los detalles y especificaciones de todos los productos puestos a disposición para los usuarios. Entre la información disponible acerca de los productos, se indicará si hay existencias o si está agotado.

Las mencionadas en el párrafo anterior, serán todas las opciones que tendrá el usuario para interactuar con la web. Éstas, serán cedidas a los otros dos actores (lo que quiere decir que serán casos de uso comunes para los tres actores).

Continuaremos explicando los casos de uso que podrá ejecutar el Usuario no logeado, que además de realizar todos los que realiza el Usuario, tendrá sus propios casos de uso. Éstos serán:

* Tendrá la opción de registrarse en la web. Si decidiera hacerlo, deberá rellenar un formulario. Será de interés, que el usuario, además de tener que indicar en el formulario algunos datos personales (nombre, apellidos, dirección, teléfono y código postal) y de acceso a la web (correo electrónico y contraseña); indicara si desea o no recibir un boletín semanal con las novedades y ofertas de la web. Tras rellenar correctamente el formulario, deberá enviar los datos para completar la primera parte del registro.
* Una vez completada la primera fase del proceso de registro, el usuario deberá aceptar un correo de confirmación que será enviado a su email. Si no se completa esta segunda fase del registro en menos de 72 horas, la solicitud de registro será desechada.
* Ya completado el registro, el usuario no logeado podrá iniciar sesión. Cuando inicie sesión, se le planteará la posibilidad de recordar su contraseña (pudiendo aceptar o no el ofrecimiento).

Por último, expondremos los casos de uso del Usuario logeado, que recordemos, heredará los casos de uso de Usuario; y además, podrá ejecutar los siguientes casos de uso:

* Podrá publicar sus quejas en un tablón, creado expresamente para dicho propósito.
* Tendrá la opción de cambiar sus datos personales y de acceso a la web.
* Tendrá la opción de añadir cuantos productos desee a su carrito. Esta opción le aparecerá al visitar los productos. Al ejecutar este caso de uso, se comprobará que de dicho producto haya existencias en el almacén. Si no hay,
* Tendrá la posibilidad de ver su carrito cuando lo desee, así como de eliminar los productos que previamente hayan sido añadidos y de modificar las cantidades que quiera comprar de éstos.
* Una vez añadidos al carrito de la compra el o los productos que el Usuario tiene intención de comprar, puede solicitar la compra del pedido (solo será posible añadir productos al carrito cuando haya existencias del mismo). Al realizar la solicitud, se mostrará al Usuario su dirección y código postal, dando opción a cambiarlos en ese mismo instante. Se comprobará si la dirección y el código están dentro del ámbito de actuación de la aplicación (territorio nacional); si no es así, se cancelará la compra.

Tras comprobar que el envío puede ser realizado, el Usuario podrá confirmar la compra. Si se realiza la confirmación, se reducirá el número de existencias disponibles en la tienda de los productos que han sido comprados.

Por otro lado, inmediatamente despues de ser confirmada la compra, se vaciará el carrito del Usuario.

* El Usuario tendrá la posibilidad de ver todos los pedidos realizados anteriormente.
* Podrá escribir opiniones sobre los productos que se encuentran a su disposición en la web. Cabe mencionar, que si realizara una opinión o crítica sobre un producto que haya sido comprado por él, se añadirá un distintivo a dicho comentario que lo indique y certifique.
* Éste actor, habrá tenido que iniciar sesión previamente para acceder a todos los casos que han sido expuestos en este apartado. Al iniciar sesión, le aparecerá otro caso de uso, teniendo la posibilidad de ejecutarlo o no, este será el de cerrar sesión. Cabe mencionar, que si el Usuario logeado decidiera ejecutar dicho caso de uso, se olvidaría la contraseña guardada en el supuesto de que previamente el usuario hubiese aceptado recordarla. Además, se guardaría el estado del carrito para que pudiera recuperarlo la próxima vez que iniciara sesión.